

### **3 ACTA LABORATORIO DE IDEAS**

#### **1. DATOS**

- Nombre centro

Calderón de la barca

- Nombre grupo

4E

- Edades (no es necesario contar, solo qué edades hay)

Entre 15 y 16 años

- Número de participantes (desagregado por género)

12( 7 chicas y 5 chicos)

- Género de anfitriones/as (basta con la cuenta)

2 chicos y una chica

#### **2. RESULTADOS**

- Pregunta 1. ¿Qué es para ti una casa de la Juventud, para qué sirve? Foto de recopilación de lo que sale, si la letra no es buena, listado por escrito.

Para socializar, reunión, lugar de charla, pasatiempo , amistad, comunidad, cultura, libertad, elegancia, comodidad, apoyo. Cooperación, historia magma, inserto jóvenes, un sitio hacer cosas juntos.

- Pregunta 2. ¿Qué te gustaría que tuviera la casa de la juventud? Foto de recopilación de lo que sale, si la letra no es buena, listado por escrito.

Concursos de baile con tercera edad, Discoteca, cine, salón de actos, mascotas(patito), juegos de mesa , cancha de fútbol( deportes, pista de



# ¿QUÉ ES UNA CASA DE LA JUVENTUD?



- INSEPSO JOVENES
- UN SITIO PARA HACER COSAS JUNTOS

CASA DE OÍO  
REUNION JOVENES  
SOCIALIZAR

LOCAL DE CUERPO  
PASATIEMPO  
AMISTAD

- COMUNIDAD:
- CULTURA
  - LIBERTAD
  - UNION
  - ELEGANCIA
  - COMODIDAD
  - APOYO
  - COOPERACION
  - HISTORIA MAGNA

# ¿QUÉ QUEREMOS QUE TENGA NUESTRA CASA DE LA JUVENTUD?

- VIDEOJUEGOS
- PINTURA ARTE
- CAMPAMENTO URB.
- TALLERES
- CHARLAS INSPIRADORAS

- CONCURSO BAILES DUCHAMP
- DISCOTECA
- CINE
- SALON DE ACTOS
- MAGLOTO (PARTITO)
- JUEGOS DE MESA
- CANCHA DEPORTES
- PISTA PATINAJE
- CAFETERIA

- BIG BIBLIO
- PISCINA

# CADA GRUPO ELEGID UNA PROPUESTA Y DESARROLLADLA



1. CANCHA MULTIDEPORTE
2. SALA GRANDE MULTUSOS (CINE, BAILE, ETC...)
3. CINE FORUM CON TALLERES LABORATORIO IMAGEN APRENDER