## **ACTA LABORATORIO DE IDEAS**

## 1. DATOS

- 2. · Nombre centro: Vicente Aleixandre
- 3. · Nombre grupo: 2 ESO GRUPO 2
- 4. Edades (no es necesario contar, solo qué edades hay):14 Años
- 5. · Número de participantes (desagregado por género):14
- 6. · Género de anfitriones/as (basta con la cuenta): Masculino

## 2. RESULTADOS

- · Pregunta 1. ¿Qué es para ti una casa de la Juventud, para qué sirve? Foto de recopilación de lo que sale, si la letra no es buena, listado por escrito.
- GRUPO 1: Construir el futuro, aprendizaje para jóvenes, centro Para el estudio, casa de ayuda a jóvenes desatendidos, y con problemas.
  - GRUPO 2: Lugar de encuentro para jóvenes, pueden hablar y divertirse.
  - Pregunta 2. ¿Qué te gustaría que tuviera la casa de la juventud? Foto de recopilación de lo que sale, si la letra no es buena, listado por escrito.
    - GRUPO 1: Sala de laboratorio, sala de estudio, sala de cine,

Sala de juegos, sala con futbolín, sala de juegos de mesa,

Sala de ordenadores, cafetería, zona de enfermería, sala para actividades, sala con música.

GRUPO 2: Patio grande, sala de camas elásticas, sala de dibujos, Sala de descanso.

GRUPO 3: Sala con plays, chimenea, sala de gatos, sala Con libros, sala de deportes(gimnasio).

· Parte 3: Elegir una de las ideas y transformarla en propuesta.

GRUPO 1: Sala de juegos (con futbolín)

GRUPO 2: Refugio para gatos

GRUPO 3: Biblioteca con papel y diferentes temáticas separados de lectura.